

# Adobe ANIMATE

Référence : **ADAN01**

Durée : **3 jours**

Certification : **Non**

## CONNAISSANCES PREALABLES

- Avoir une bonne connaissance de l'environnement informatique (Mac ou Windows).
- La pratique courante d'un logiciel de dessin vectoriel et bitmap est souhaitable.

## PROFIL DES STAGIAIRES

- Chef de projet.
- Dessinateur.
- Développeur Web.
- Flasheur.
- Webdesigner.
- Webmaster.

## OBJECTIFS

- Adapter du Flash en HTML5.
- Apprendre à animer du contenu compatible HTML5.
- Créer des animations pour des pages web.

## CERTIFICATION PREPAREE

Aucune

## METHODES PEDAGOGIQUES

- Mise à disposition d'un poste de travail par stagiaire
- Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques, de réflexions et de retours d'expérience
- Le suivi de cette formation donne lieu à la signature d'une feuille d'émargement

## FORMATEUR

Consultant-Formateur expert Animate

## METHODE D'EVALUATION DES ACQUIS

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation de fin de stage adressée avec la facture

## CONTENU DU COURS

### Introduction à l'interface utilisateur

- Manipulation des outils, des documents et des panneaux
- Utilisation de la fenêtre de propriétés, la scène, la bibliothèque, le calendrier
- Créer des projets pour différentes tailles d'écran

### Les outils de conception

- Créer des graphiques et des formes avec les outils de dessin
- Options de chemin et fusion
- Dessiner en mode chemin ou mode objet
- Sélectionner, transformer et modifier des éléments graphiques
- L'utilisation de Web Fonts
- Importer des documents Illustrator et Photoshop
- Créer des symboles et utiliser la bibliothèque

### Les Animations

- Créer des Movieclips, symboles et instances
- Echange et synchronisation des symboles dans les projets
- Différents types d'animation
- Créer des Tweens et Keyframes
- Créer, enregistrer et attribuer des Motion Presets
- Animations imbriquées
- Animations 3D
- Cinématique inverse

### L'audio et la vidéo

- Importer des vidéos
- Modifier les propriétés
- Utilisation de Skins
- Masques et effets
- Commande audio et vidéo

### Code Editor

- ActionScript Basics
- Utiliser des fragments de code

### **Publier et exporter**

- Préparer les réglages pour la publication
- Générer des SpriteSheets
- Exporter en vidéo

- Exporter des canvas d'animations HTML5
- Exporter pour des applications desktop
- Exporter pour des Apps iPad/iPhone et Android