

3D Studio Max - Initiation

Référence : AUT009

Durée : 5 jours

Certification : ACU

CONNAISSANCES PREALABLES

- 1-Il est impératif de maîtriser parfaitement l'environnement Windows.
- 2-Une connaissance d'un logiciel de retouche photo et d'un logiciel de création vectorielle serait un réel plus.
- 3-Nos formations inter-entreprises se déroulent dans un environnement PC. Si vous travaillez sur Mac, merci de le signaler à votre interlocuteur habituel.

PROFIL DES STAGIAIRES

- Toute personne qui souhaite développer une création 3D statique ou animée, ou créer des objets 3D pour de l'image prépresse et des animations pour les applications de jeux numériques.

OBJECTIFS

- Créer des animations en 3D.

CERTIFICATION PREPAREE

Autodesk Certified User

METHODES PEDAGOGIQUES

- Mise à disposition d'un poste de travail par stagiaire
- Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques, de réflexions et de retours d'expérience
- Le suivi de cette formation donne lieu à la signature d'une feuille d'émargement

FORMATEUR

Consultant-Formateur expert 3D Studio Max

METHODE D'EVALUATION DES ACQUIS

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation de fin de stage adressée avec la facture

CONTENU DU COURS

Introduction rapide à la 3D

- Présentation de la 3D en relation avec l'interface de 3DSMax

Installation et configuration de 3D Studio Max

- Mise en place du logiciel et réglages en fonction du hardware

L'interface utilisateur de 3D Studio Max

- Organisation des barres d'outils (docks, palettes)
- Les panneaux de commandes (manipulation et organisation)
- Les options annexes, les interfaces personnalisées

La gestion des fichiers dans 3D Studio Max

- L'import sous 3DSMax

- Les formats de 3D
- Gestion des objets externes, préparation des médias

Création et édition d'objets

- Les primitives, les objets maillés et composés de 3D Studio Max

Edition d'objets sous 3D Studio Max

- Sélection et gestion des groupes d'objets
- Les modificateurs de 3D Studio Max
- Edition d'objets sous 3D Studio Max
- Les déformations
- Les déformations spatiales

Création par splines et objets composés

- Splines et formes sous 3D Studio Max
- Formes libres de 3D Studio Max
- Corps et objets extrudés

- Objets composés, opérations booléennes

Texture dans 3D Studio Max

- Affichage et affectation des matériaux, texturing
- Mapping et gestion des textures complexes

La scène et l'animation sous 3D Studio Max

- Mise en place dans la scène, options d'affichage et coordonnées
- Mouvements d'objets et réseaux, instance et copie
- Les caméras (mouvement, déplacement et réglages)
- Les éclairages (placement et gestion)
- Rendu statique et effets atmosphériques
- Les trajectoires et la déformation basique des objets

Finalisation d'un projet simple avec 3D Studio Max

- Notion de l'optimisation du rendu
- Trucs et astuces 3D
- Créer un projet et une animation vraisemblables
- Approche de l'illumination globale

Certification Autodesk 3DStudio Max (ACU Certification Officielle Editeur)

- Cette formation prépare la certification Autodesk 3DStudio Max (ACU Certification Officielle Editeur)