EduGroupe
Accompagner pour réussir

Javascript - Fondamentaux

Référence : **DEJVS001** Durée : **3 jours (21 heures)** Certification : **Aucune**

Connaissances préalables

- Avoir connaissance de XHTML et CSS. Il est également nécessaire de connaître la programmation structurée

Profil des stagiaires

- Développeurs, architectes ou chefs de projets techniques

Objectifs

- Mémoriser les bases de JavaScript et de son utilisation pour le DOM
- Gérer les évènements et les manipulations dynamiques
- Identifier les règles d'or de la programmation avec JavaScript
- Réaliser des appels synchrones (Ajax)
- Exploiter les media queries en JavaScript pour une interface responsive.

Certification préparée

- Aucune

Méthodes pédagogiques

- 6 à 12 personnes maximum par cours, 1 poste de travail par stagiaire
- Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques et de réflexions

Formateur

- Consultant-Formateur expert Développement Internet

Méthodes d'évaluation des acquis

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation des compétences acquises envoyée au stagiaire
- Attestation de fin de stage adressée avec la facture

Contenu du cours

1. Un langage pour le Web

-

2. Bases du langage

- Syntaxe de base
- Déclarations et portées des données
- var et "let"
- Portée des données
- Types de données, conversions et affectations
- Structures de contrôle : Boucles
- Structures de contrôle : Tests
- Types de données JSON
- Pièges du typage dynamique
- L'objet "console"

3. Un langage à base de fonctions

- La fonction, un élément de base du langage
- Prototypes et fonctions
- Constructeurs et "this"
- Valeur de "this"
- Fonctions et programmation fonctionnelle
- Objet "window" ou le contexte global
- Contextes d'exécution
- Fonctions immédiates et anonymes
- Les fonctions fléchées
- La frontière avec la programmation objet

4. Document Object Model (DOM)

- Les objets du navigateur
- Récupérer des éléments
- Ajouter des balises
- Modifier les contenus
- Manipulation des CSS
- Gestion des évènements
- L'objet "event" et son utilisation
- Parcours du DOM
- Modification du DOM, suppression et création d'éléments

5. Gestion de formulaires avec JavaScript

- Gérer le contenu des formulaires
- Accès aux différents éléments
- Gestion de la validation des données de formulaires
- Écrire un gestionnaire de formulaires

6. Gérer les CSS depuis JavaScript

- Rappel succinct de CSS
- Les objets et propriétés importantes
- Accéder en écriture et lecture à CSS

7. Manipulation des media queries pour un design responsive en JavaScript

- Test en JavaScript des media queries et adaptation des CSS adaptés
- Construction dynamique d'interface selon le type d'écran
- Exemple de travaux pratiques (à titre indicatif) : Travail sur les media queries

8. Ajax

- Architecture des sites Web avec et sans Ajax
- Asynchronisme dans le navigateur
- XMLHttpRequest et HTML 5
- Gestion d'erreurs et timeout
- Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif) : Ecriture d'un projet qui récupère les données d'un serveur

9. Nouveautés ECMAScript 6 à 11

- L'apport majeur de la version 6 (2015) de JavaScript
- Les autres apports

Notre référent handicap se tient à votre disposition au 01.71.19.70.30 ou par mail à referent.handicap@edugroupe.com pour recueillir vos éventuels besoins d'aménagements, afin de vous offrir la meilleure expérience possible.