

Gaming works : Phoenix Project Business Simulations

Référence : DOA002

Durée : 1 jour

Certification : Aucune

CONNAISSANCES PREALABLES

- Aucune connaissance ou compétence de base n'est requise.

PROFIL DES STAGIAIRES

- 1- Personnes impliquées dans des rôles métier ou des rôles de propriétaire de produit. • 2- Personnes dont le rôle est touché par DevOps, tels que : Ingénieurs de DevOps, Propriétaires de produits, Spécialistes de l'intégration, Directeurs des opérations, Gestionnaires d'incidents et de changements, Administrateurs système, Administrateurs réseau, Architectes d'automatisation, Architectes d'entreprise.

OBJECTIFS

- Cette simulation est une option parfaite pour expérimenter la théorie DevOps dans un environnement réel.

CERTIFICATION PREPAREE

Aucune

METHODES PEDAGOGIQUES

- Mise à disposition d'un poste de travail par stagiaire
- Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques, de réflexions et de retours d'expérience
- Le suivi de cette formation donne lieu à la signature d'une feuille d'émargement

FORMATEUR

Consultant-Formateur expert DevOps

METHODE D'EVALUATION DES ACQUIS

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation de fin de stage adressée avec la facture

CONTENU DU COURS

Introduction de la simulation

Round 1 - Se familiariser avec la simulation

Round 2 - En apprendre davantage sur le flux, la visualisation, la propriété du produit, les goulots d'étranglement, les commentaires, etc.

Round 3 - WIP, ANDON, prévu / non planifié, travail collaboratif

Round 4 - Finalisation du projet Phoenix

Leçons apprises, plan d'action et opportunités de transfert