EduGroupe
Accompagner pour réussir

Sketchup Pro - Perfectionnement

Référence : **GOSK02** Durée : **2 jours (14 heures)** Certification : **Aucune**

Connaissances préalables

- Connaître les fonctions avancées de Sketchup : les outils pour dessiner et modifier des objets, les opérations booléennes, créer des composants, annoter un dessin, créer des calques et des plans de section.

Profil des stagiaires

- Architecture (Architecte, Architecte intérieur et collaborateur, Urbanisme)
- Décorateur (Scénographe, Evènementiel, Stand)
- Design industriel (mobilier, Objet)
- Paysagiste

Objectifs

- Dessiner et structurer des objets complexes en 3D : travailler les rendus avec les textures, utiliser le bac à sable pour modeler et donner du volume aux terrains, gérer la bibliothèque de texture.

Certification préparée

- Aucune

Méthodes pédagogiques

- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques et de réflexions
- Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage
- Mise à disposition d'un poste de travail par participant

Formateur

- Consultant-Formateur expert Sketchup

Méthodes d'évaluation des acquis

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation des compétences acquises envoyée au stagiaire
- Attestation de fin de stage adressée avec la facture

EduGroupe
Accompagner pour réussir

Contenu du cours

1. Donner du volume à vos terrains avec les outils Bac à sable

- A partir de zéro / Modeler votre terrain / Créer un terrain à partir des contours / Retourner l'arête
- Projeter une surface sur votre terrain / Tamponner votre terrain / Ajouter des détails / Modéliser un talus
- Placer des arbres et des arbustes sur votre terrain avec Sketchup Pro

2. L'environnement de votre modèle sous Sketchup Pro

- Positionner son modèle sur la terre, choisir le jour et l'heure
- Mettre dans le brouillard les bâtiments autours de votre projet, afin de mieux faire ressortir votre projet
- Afficher ou pas les ombres / Choisir un style d'affichage

3. Les textures dans Sketchup Pro

- Informations sur les textures / Problème de sens de la texture
- Importer une texture à partir d'une image
- Mettre à l'échelle une texture de Sketchup Pro
- Appliquer une texture sur un élément courbe
- Projeter une texture dans Sketchup Pro
- Positionner correctement une texture sur une face
- Déplacer une texture sur toutes les parois où celle-ci est appliquée
- Position, rotation, mise à l'échelle et déformation : maitriser les textures
- Les punaises dans les textures
- Texturer à partir de photos sous Sketchup Pro
- Texturer un linteau en arc de cercle avec un plugin

4. Récupérer et améliorer une texture

- Adresse de site pour télécharger des textures pour Sketchup
- Travailler votre texture avec Photoshop : Réduire la taille de votre texture
- Uniformiser votre texture avec Sketchup Pro

5. Gérer vos bibliothèques de texture

- Rajouter une texture dans la palette par défaut de SketchUp

6. Gagner de la vitesse d'affichage avec Sketchup Pro

-

7. Découverte d'Artlantis dans Sketchup Pro

- Utilisation et modification dans Sketchup Pro
- Création de composants dynamiques modifiables
- Mise en place des lumières naturelles et artificielles
- Appliquer des matières et textures
- Positionner des objets
- Positionner des objets

Notre référent handicap se tient à votre disposition au 01.71.19.70.30 ou par mail à referent.handicap@edugroupe.com pour recueillir vos éventuels besoins d'aménagements, afin de vous offrir la meilleure expérience possible.