

# Sketchup Pro - Perfectionnement

Référence : **GOSK02**

Durée : **2 jours**

Certification : **Aucune**

## CONNAISSANCES PREALABLES

- Connaître les fonctions avancées de Sketchup : les outils pour dessiner et modifier des objets, les opérations booléennes, créer des composants, annoter un dessin, créer des calques et des plans de section..

## PROFIL DES STAGIAIRES

- Architecture (Architecte, Architecte intérieur et collaborateur, Urbanisme). • Décorateur (Scénographe, Événementiel, Stand). • Design industriel (mobilier, Objet). • Paysagiste.

## OBJECTIFS

- Dessiner et structurer des objets complexes en 3D : travailler les rendus avec les textures, utiliser le bac à sable pour modeler et donner du volume aux terrains, gérer la bibliothèque de texture. .

## CERTIFICATION PREPAREE

Aucune

## METHODES PEDAGOGIQUES

- Mise à disposition d'un poste de travail par stagiaire
- Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques, de réflexions et de retours d'expérience
- Le suivi de cette formation donne lieu à la signature d'une feuille d'émargement

## FORMATEUR

Consultant-Formateur expert Sketchup

## METHODE D'EVALUATION DES ACQUIS

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation de fin de stage adressée avec la facture

## CONTENU DU COURS

### Donner du volume à vos terrains avec les outils Bac à sable

- A partir de zéro / Modeler votre terrain / Créer un terrain à partir des contours / Retourner l'arête
- Projeter une surface sur votre terrain / Tamponner votre terrain / Ajouter des détails / Modéliser un talus
- Placer des arbres et des arbustes sur votre terrain avec Sketchup Pro

### L'environnement de votre modèle sous Sketchup Pro

- Positionner son modèle sur la terre, choisir le jour et l'heure
- Mettre dans le brouillard les bâtiments autour de votre projet, afin de mieux faire ressortir votre projet
- Afficher ou pas les ombres / Choisir un style d'affichage

### Les textures dans Sketchup Pro

- Informations sur les textures / Problème de sens de la texture
- Importer une texture à partir d'une image
- Mettre à l'échelle une texture de Sketchup Pro
- Appliquer une texture sur un élément courbe
- Projeter une texture dans Sketchup Pro
- Positionner correctement une texture sur une face
- Déplacer une texture sur toutes les parois où celle-ci est appliquée
- Position, rotation, mise à l'échelle et déformation : maîtriser les textures
- Les punaises dans les textures
- Texturer à partir de photos sous Sketchup Pro
- Texturer un linteau en arc de cercle avec un plugin

### Récupérer et améliorer une texture

- Adresse de site pour télécharger des textures pour Sketchup
- Travailler votre texture avec Photoshop : Réduire la taille de votre texture
- Uniformiser votre texture avec Sketchup Pro

### **Gérer vos bibliothèques de texture**

- Rajouter une texture dans la palette par défaut de SketchUp

### **Gagner de la vitesse d'affichage avec Sketchup Pro**

### **Découverte d'Artlantis dans Sketchup Pro**

- Utilisation et modification dans Sketchup Pro
- Création de composants dynamiques modifiables
- Mise en place des lumières naturelles et artificielles
- Appliquer des matières et textures
- Positionner des objets
- Positionner des objets