Comprendre la démarche Agile

Référence : **MEAG00A** Durée : **2 jours** Certification : **Aucune**

CONNAISSANCES PREALABLES

• Aucun pré-requis technique . • Avoir un niveau d'anglais suffisant pour comprendre les termes utilisés. • Expérience souhaitée en gestion de projets ou participation occasionnelle à un projet dans le cadre de ses missions.

PROFIL DES STAGIAIRES

• Toute personne, quel que soit son poste dans l'entreprise ou son domaine d'activité, désireuse de s'initier à la culture et aux méthodes Agiles.

OBJECTIFS

• Appréhender et promouvoir la démarche Agile et la rupture culturelle qu'elle représente au regard des méthodes traditionnelles de gestion de projets . • Être en capacité de choisir la méthode la plus adaptée au contexte ou de comprendre les choix effectués et de s'y adapter.

CERTIFICATION PREPAREE

Aucune

METHODES PEDAGOGIQUES

- Mise à disposition d'un poste de travail par stagiaire
- Remise d'une documentation pédagogique numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques, de réflexions et de retours d'expérience
- Le suivi de cette formation donne lieu à la signature d'une feuille d'émargement

FORMATEUR

Consultant-Formateur expert Agilité

METHODE D'EVALUATION DES ACQUIS

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation des compétences acquises envoyée au stagiaire
- Attestation de fin de stage adressée avec la facture

CONTENU DU COURS

De l'approche Classique à Agile

- Qu'est-ce qu'un projet dans un cadre classique ?
- Waterfall
- Le cycle en V
- Avantages et problématiques
- L'effet tunnel et l'évolution technologique
- L'Agilité : une multitude de méthodes et outils : la Galaxie Agile

Le Framework Scrum

- Qu'est-ce que Scrum ?
- Incrémental, itératif ou les 2 ?
- Le pilotage par la valeur
- L'empirisme
- Les piliers de Scrum
- Les valeurs de Scrum
- La maitrise du temps
- Transition : Les rôles dans Scrum

Le Scrum Master

- Son Rôle
- Ses compétences
- Son positionnement dans l'équipe
- Le management visuel

Le Product Owner

- Vision et responsabilité du PO
- Ses compétences
- Son positionnement
- Son Artefact : La Product Backlog
- La User Story

- Le Story Mapping
- La gestion des priorités

Les developers

- Sa mission
- Sa responsabilité
- Sa composition
- La Definition of done
- Le planning poker
- Le Sprint Backlog
- L'incrément

Les évènements Scrum

- Le sprint
- Le daily meeting
- Le sprint planning
- La sprint review
- La sprint retro : la rétrospective

*Notre **référent handicap** se tient à votre disposition au 01.71.19.70.30 ou par mail à referent.handicap@edugroupe.com pour recueillir vos éventuels besoins d'aménagements, afin de vous offrir la meilleure expérience possible.*