SCRUM Product Owner niveau 2 (certification incluse)

Référence : **MEAG034** Durée : **2 jours** Certification : **PSPO II**

CONNAISSANCES PREALABLES

• 1-Avoir obtenu la certification PSPO I (Scrum.org). • 2-Posséder de bonnes connaissances du cadre Scrum. • 3-Disposer d'une réelle expérience de mise en oeuvre de Scrum. • 4-Niveau correct d'anglais écrit.

PROFIL DES STAGIAIRES

• Managers Agile. • Product Owner.

OBJECTIFS

• Approfondir sa compréhension des principes Scrum. • Maîtriser Scrum pour savoir le mettre en oeuvre dans des situations complexes. • Pouvoir développer ses compétences humaines et techniques pour mieux tenir le rôle de Product Owner. • Se Préparer et passer l'examen "PSPO II" de Scrum.org.

CERTIFICATION PREPAREE

Professional Scrum Product Owner (PSPO) II

METHODES PEDAGOGIQUES

- Mise à disposition d'un poste de travail par stagiaire
- Remise d'une documentation pédagogique numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques, de réflexions et de retours d'expérience
- Le suivi de cette formation donne lieu à la signature d'une feuille d'émargement

FORMATEUR

Consultant-Formateur expert Agilité

METHODE D'EVALUATION DES ACQUIS

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation des compétences acquises envoyée au stagiaire
- Attestation de fin de stage adressée avec la facture

CONTENU DU COURS

Introduction

Agile et Scrum

- Le Manifeste Agile
- Théorie de Scrum : processus empirique, les valeurs ; les artefacts majeurs (Product Backlog, Definition of done, etc.) ; les rôles (Product owner, Development team, Scrum Master) ; notion de Sprint ; les évènements (Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective)

Le product owner

- Visionnaire : la vision ; développer la vision ; communiquer la vision
- Représenter le client : les parties prenantes ; la valeur ; expérience client ; mesure
- Expérimenter
- Influencer : force, vision, énergie et inspiration ; gérer avec des évidences
- Collaborer
- Décider

Le produit

- Définir le produit (aspects à explorer)
- Lean UX : Design Thinking ; le processus Lean UX
- Roadmap produit : roadmap orientée objectifs ; now, next, later roadmap ; story map ; release
- Product Backlog : gérer par le Product Owner ; contenu ; priorisation ; affinage ; quelques conseils
- Dette technique : l'identifier ; la gérer ; la rembourser
- Le rôle du Product Owner durant les évènements Scrum

L'organisation

- Organisation Agile : fin du modèle traditionnel ? Pourquoi faut-il changer ?
- Stratégie métier : contexte ; canevas pour le business model ; impact mapping
- Portefeuille agile : gérer le portefeuille ; SAFe

Mise à l'échelle de Scrum

- Quelques règles
- Nexus : selon Ken Schwaber cofondateur de Scrum, Scrum.org ; Nexus Integration Team Members ; les évènements ; synthèse

Préparation à l'examen "Professional Scrum Product Owner" PSPO II

- Présentation de l'examen
- Conseils pour l'examen
- Examen blanc avec correction commentée

Passage de l'examen "PSPO II"

- Le passage de l'examen s'effectue en fin de session, en ligne et en anglais
- Cela consiste en un QCM de 60 minutes, comportant 40 questions
- Un score minimum de 85% est requis pour réussir l'examen

*Notre **référent handicap** se tient à votre disposition au 01.71.19.70.30 ou par mail à referent.handicap@edugroupe.com pour recueillir vos éventuels besoins d'aménagements, afin de vous offrir la meilleure expérience possible.*