Angular 2 à 16 - Développement d'applications Web

Référence : **OPS006B** Durée : **3 jours** Certification : **Aucune**

CONNAISSANCES PREALABLES

• Avoir une bonne connaissance des langages du Web comme HTML, CSS et JavaScript.

PROFIL DES STAGIAIRES

• Cette formation Angluar s'adresse aux Développeurs et chefs de projets.

OBJECTIFS

• Utiliser la version 16 du framework Angular. • Développer et tester complètement une application. • Appliquer les bonnes pratiques de développement.

CERTIFICATION PREPAREE

Aucune

METHODES PEDAGOGIQUES

- Mise à disposition d'un poste de travail par stagiaire
- Remise d'une documentation pédagogique numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques, de réflexions et de retours d'expérience
- Le suivi de cette formation donne lieu à la signature d'une feuille d'émargement

FORMATEUR

Consultant-Formateur expert Développement Internet

METHODE D'EVALUATION DES ACQUIS

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation des compétences acquises envoyée au stagiaire
- Attestation de fin de stage adressée avec la facture

CONTENU DU COURS

Jour 1 - Matin

Architecture, installation et premier test

- Architecture typique d'une application Angular
- Installation minimale d'Angular
- Test d'un code simple

TypeScript

- TypeScript : le JavaScript typé
- Les types, classes et modules
- L'asynchrone et les promesses

Rôle majeur des composants

- Définition d'un composant Angular
- Décorateurs
- Les vues
- Le modèle

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Création d'une application et analyse du code généré

Jour 1 - Après-midi

Une première application Angular

- Démarrer "from scratch" avec Angular CLI
- Création d'un premier projet

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Avec Angular CLI, création d'une application et analyse du code généré, modification des composants

Les templates

- Utiliser l'interpolation
- Property et event bindings
- Utiliser des variables locales
- Utilisation des pipes

Les services
- Création de services
- Injection de services

Exemple de travaux pratiques (à titre indicatif)
- Travaux d'interpolation sur diverses zones d'affichage en relation avec les données métier alimentées via des services

Jour 2 - Matin

Les formulaires
- Création de formulaires avec : Le FormsModule ; Le FormBuilder
- Validation et gestion des erreurs

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)
- Ajout de formulaires d'affichage et de saisie en utilisant FormsModule et FormBuilder

Jour 2 - Après-midi

Rôle de RxJS (Reactive extensions for JavaScript)
- Présentation des flux de données asynchrones
- Propagation des changements avec RxJS

Travail avec HTTP
- Le service HTTP
- Communication avec une API en asynchrone

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)
- Appel asynchrone à des API externes, intégration à un service Angular

Jour 3 - Matin

Le routage
- Les différentes versions du module de routage
- Fonctionnement du routage
- Configurer des routes et utiliser les directives

Exemple de travaux pratiques (à titre indicatif)
- Ajout des tables de routage dans l'application Angular

Jour 3 - Après-midi

Les "standalone components"
- Présentation du concept des composants autonomes
- Les avantages de l'utilisation de composants autonomes
- Présentation des meilleures pratiques pour créer et utiliser des composants autonomes

Les tests
- Présentation de Jasmine et Karma

Exemple de travaux pratiques (à titre indicatif)
- Utilisation d'un outil de test

*Notre **référent handicap** se tient à votre disposition au 01.71.19.70.30 ou par mail à referent.handicap@edugroupe.com pour recueillir vos éventuels besoins d'aménagements, afin de vous offrir la meilleure expérience possible.*