

Drupal 8 - Développeur avancé

Référence : OPS010

Durée : 3 jours

Certification : **Aucune**

CONNAISSANCES PREALABLES

- Connaître Drupal 8 en tant que développeur (routing, Form API, Database API...). • Connaître HTML et CSS (fortement recommandé). • Connaître le PHP Objet (indispensable). • Les bases du développement de module pour Drupal 8 sont indispensables.

PROFIL DES STAGIAIRES

- Développeurs Web souhaitant exploiter Drupal 8 et comprendre l'intégration de Symfony.

OBJECTIFS

- Comprendre les fondements de Drupal 8 au travers de Symfony. • Comprendre l'injection de dépendance dans Drupal 8. • Savoir utiliser l'Event Dispatcher. • Créer son propre type de plugin. • Créer un type d'entité de contenu "maison".

CERTIFICATION PREPAREE

Aucune

METHODES PEDAGOGIQUES

- Mise à disposition d'un poste de travail par stagiaire
- Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques, de réflexions et de retours d'expérience
- Le suivi de cette formation donne lieu à la signature d'une feuille d'émargement

FORMATEUR

Consultant-Formateur expert Développement Internet

METHODE D'EVALUATION DES ACQUIS

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation de fin de stage adressée avec la facture

CONTENU DU COURS

Injection de dépendances

- Comprendre les principes de l'injection de dépendance
- Quels sont les différents types d'injection ?
- Comment l'injection de dépendance est implémentée dans Symfony.

Le container de Symfony

- Comprendre à quoi sert le Container
- Quels sont les principaux services de Drupal 8 ?
- Comment déclarer un nouveau service ?
- Comment remplacer un service de Drupal 8 ?
- Exemple de service simple à trouver. Concepts hérités de Symfony 2 : le container, les services...

Event Dispatcher

- Découvrir les patrons de conception « Observateur » et « Médiateur »
- Savoir découpler son code avec le gestionnaire d'événements
- Connaître les événements principaux du framework Symfony
- Connecter des écouteurs à des événements du noyau de Symfony et Drupal
- Propager des événements personnalisés dans du code métier
- Créer de nouveaux types d'événements
- Enregistrer des « écouteurs » et « abonnés » d'événements

Créer son propre type de plugin

- Déclaration du plugin manager (service)
- Class DefaultPluginManager.

- Méthode de découverte (annotation par défaut).

Implémenter un plugin

- Déclaration du plugin Condition Plugin API : ajout d'une condition de visibilité sur les blocs.
- Utilisation de la Mail API

Créer sa propre entité de contenu

- Ajouter le routing de base pour la gestion de l'entité.

- Déclarer une interface (ContentEntityInterface).
- Déclarer une classe (ContentEntityBase).
- Déclarer le schema correspondant.
- Ajouter les contrôleurs et formulaires nécessaires.
- Soumettre ses données à Views.