EduGroupe
Accompagner pour réussir

Rendu avec V-RAY pour Revit

Référence : **AUTVRAY** Durée : **3 jours (21 heures)** Certification : **Aucune**

Connaissances préalables

- Maitrise de l'environnement Windows

Profil des stagiaires

- Cette formation V-RAY pour Revir est destinée aux dessinateurs des bureaux d'études bâtiment, mécaniciens, aux constructeurs et architectes.

Objectifs

- Maitriser la conception de base et avancé de projets Architecturaux sous Revit Architecture

Certification préparée

- Aucune

Méthodes pédagogiques

- Mise à disposition d'un poste de travail par participant
- Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques et de réflexions

Formateur

- Consultant-Formateur expert BIM

Méthodes d'évaluation des acquis

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation des compétences acquises envoyée au stagiaire
- Attestation de fin de stage adressée avec la facture

Contenu du cours

1. Découverte de V-RAY et principes du photoréalisme en 3D

- Mettre en place un rendu avec V-Ray
- Principes de l'éclairage et des matériaux réalistes en 3D
- Introduction à l'illumination globale

2. Créer des matériaux réalistes avec V-RAY

- Paramétrer le V-Ray material
- Réfraction réaliste des matériaux : créer du métal
- Réfraction réaliste des matériaux : créer du verre
- Textures de Bump, de Displacement, d'opacité
- Création de matériaux avancés à partir de cas concrets
- Environnement de réflexion
- Les autres matériaux V-Ray

3. Éclairage de scènes 3D avec V-RAY

- Placer l'éclairage en illumination globale
- Les lumières photométriques de 3dsmax
- La V-Ray Light
- Techniques d'éclairage pour les scènes d'extérieur et d'intérieur

4. HDRI et éclairage basé image

- V-Ray light Material : l'éclairage basé objet
- V-Ray Sun : créer un environnement de ciel réaliste
- Prise de vue photoréaliste avec la V-Ray camera
- Exporter les images ou l'animation : choix des formats et Résolutions

5. Variantes

- Création d'un Jeu de Variantes et acceptation d'une variante principale
- Ajouts d'éléments dans un jeu de variantes
- Comparaison des variantes

6. Export / import

- Exportation : géométrie croisée, calques

7. Importation de modèles REVIT avec liaison

- Importation de dessins AutoCAD
- Importation d'épaisseurs de ligne DWG/DXF
- Importer / lier un Jeu d'annotations DWF

8. Importation d'objet ACIS

-

Notre référent handicap se tient à votre disposition au 01.71.19.70.30 ou par mail à referent.handicap@edugroupe.com pour recueillir vos éventuels besoins d'aménagements, afin de vous offrir la meilleure expérience possible.