

Node JS - Développement d'applications web

Référence : DENOD001

Durée : 3 jours

Certification : Aucune

CONNAISSANCES PREALABLES

- Connaître les fondamentaux internet.
- Savoir programmer en javascript.

PROFIL DES STAGIAIRES

- Architectes web.
- Chefs de projets web.
- Développeurs web.
- Webmestres.

OBJECTIFS

- Comprendre les principes clés de Node.js.
- Se familiariser avec les composants de la plateforme logicielle.
- Installer et configurer un serveur Node.js.
- Mettre en œuvre les concepts de la programmation événementielle et asynchrone.
- Manipuler l'API de Node.js.
- Appliquer les bonnes pratiques à un projet Vue.js.

CERTIFICATION PREPAREE

Aucune

METHODES PEDAGOGIQUES

- Mise à disposition d'un poste de travail par stagiaire
- Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques, de réflexions et de retours d'expérience
- Le suivi de cette formation donne lieu à la signature d'une feuille d'émargement

FORMATEUR

Consultant-Formateur expert Développement Internet

METHODE D'EVALUATION DES ACQUIS

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation de fin de stage adressée avec la facture

CONTENU DU COURS

Introduction

- Historique, principes généraux
- Fonctionnement interne
- Exemples d'applications
- Avantages et inconvénients
- Installation et découverte
- Application « hello world »

Les modules

- Se servir des modules de base, NPM

Serveur web

- Ma première application web
- Gérer les requêtes et les réponses HTTP
- Routage des URLs
- Opérations bloquantes et non-bloquantes

Express

- Paramétrage, gestion des requêtes HTTP
- Sessions, templating

Autres composants

- Socket.IO, connect, async

Tests

- Assert / expect.js, Mocha / Zombie, PhantomJS / CasperJS

Performances

- Single-thread et event-loop
- Communication inter-processus
- Redis, le module « cluster »