

Vue.js - Développement d'applications web

Référence : **DEVU001**

Durée : **3 jours (21 heures)**

Certification : **Aucune**

CONNAISSANCES PRÉALABLE

- Avoir une très bonne connaissance de HTML 5, de CSS 3, et de JavaScript

PROFIL DES STAGIAIRES

- Cette formation Vue.js s'adresse aux développeurs de sites Web désirant développer des applications actuelles Front End

OBJECTIFS

- Mettre en oeuvre le framework Vue.js 3
- Utiliser Vue.js 3 dans le cadre d'une application SPA (Single Page Application) et d'applications clientes plus conventionnelles

CERTIFICATION PRÉPARÉE

- Aucune

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

- 6 à 12 personnes maximum par cours, 1 poste de travail par stagiaire
- Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques et de réflexions

FORMATEUR

- Consultant-Formateur expert Développement Internet

MÉTHODES D'ÉVALUATION DES ACQUIS

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation des compétences acquises envoyée au stagiaire
- Attestation de fin de stage adressée avec la facture

ACCESSIBILITÉ DE LA FORMATION

- EduGroupe met en place un ensemble de dispositifs pour accueillir, accompagner et adapter ses formations aux personnes en situation de handicap (PSH).
- Notre référent(e) handicap se tient à votre disposition au 01.71.19.70.30 ou par mail à referent.handicap@edugroupe.com pour tout besoin d'aménagement, afin de vous offrir la meilleure expérience possible.

CONTENU DU COURS

1. Premiers pas avec Vue.js

- Principes clés de Vue.js
- Vue.js vs React vs Angular
- Créer et gérer un projet avec Vue CLI
- La base d'une application : l'instance Vue
- Créer son premier composant Vue.js
- Gérer les événements du DOM
- Débugger avec Vue Devtools

2. Répartir son code dans des composants

- L'imbrication de composants et les props
- Passer du contenu à un composant : les slots/children
- Déclencher des événements "custom"
- Le cycle de vie des composants

3. Enrichir ses templates

- Filters et computed Props : simplifier l'écriture des templates
- Templates vs render() methods et JSX
- Composants fonctionnels
- Animations et transitions : améliorer l'expérience utilisateur

4. Gérer la navigation

- Développer un système de "routing maison"
- Principes de Vue Router
- Configurer des routes
- Sécuriser une application : les "navigation guards"
- Transitions entre écrans

5. Gestion des formulaires

- Two-way data binding vs "One-way data flow"
- Vuex et les formulaires
- Validation de la saisie utilisateur

6. Gestion des données avec Vuex

- Vuex : concepts de base
- Installation et mise en oeuvre
- Etendre Vuex avec les plug-ins