

Écoconception de services numériques - UX-UI Design

Référence : **EDUEC02**

Durée : **2 jours (14 heures)**

Certification : **Aucune**

Connaissances préalables

- Pratique du design d'interface ou de parcours utilisateurs, sensibilité à l'impact environnemental du numérique

Profil des stagiaires

- UX Designers, UI Designers, Product Designers, Service Designers, Concepteurs fonctionnels.

Objectifs

- Comprendre les impacts environnementaux du numérique et le rôle du design
- Intégrer les principes de sobriété, de frugalité et de clarté dans la conception UX/UI
- Estimer l'empreinte environnementale d'un service numérique dès la phase de conception
- Identifier et appliquer les bonnes pratiques UX/UI pour réduire l'impact des interfaces
- Concevoir des maquettes et prototypes sobres sans dégrader l'expérience utilisateur
- Construire une démarche de design éco-responsable intégrable dans les projets digitaux

Certification préparée

- Aucune

Méthodes pédagogiques

- 1 poste de travail par stagiaire
- Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques et de réflexions
- Le suivi de cette formation donne lieu à la signature d'une feuille d'émargement

Formateur

- Consultant-formateur expert UI/UX

Méthodes d'évaluation des acquis

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation des compétences acquises envoyée au stagiaire
- Attestation de fin de stage adressée avec la facture

Contenu du cours

1. Comprendre les enjeux du numérique responsable (1h30)

- Impacts environnementaux du numérique : Cycle de vie des services numériques : fabrication, usage, fin de vie ; Digital ? immatériel : extraction de ressources, énergie et déchets
- Rôle du design dans la réduction de l'empreinte : Influence du design sur le poids, la performance, l'usage et la durée de vie des terminaux ; Notions de sobriété fonctionnelle, cognitive et énergétique ; prévention des effets rebond
- Principes clés d'une approche éco-responsable : Triple Bottom Line : People / Planet / Profit ; Frugalité, clarté, accessibilité, inclusion, éthique & conformité (RGESN 2024, RGAA, RGPD)

2. Méthodologie d'éco-conception UX/UI (2h)

- Repenser les besoins réels : Vérifier l'alignement avec les ODD / Taxonomie européenne ; Identifier les fonctionnalités utiles, supprimer les superflus et la dette fonctionnelle
- Leviers d'écoconception dans l'UX : Réduire les parcours, simplifier les interactions ; Minimiser les pages, les clics, les dépendances lourdes
- Évaluer l'impact d'un parcours : Méthodes : EcoIndex, Empreinte Projet (ADEME), lighthouse-CI ; Analyse multi-critères (LCA niveau 1) et priorisation par gravité/effort

3. ATELIER 1 – Audit & mesure d'un parcours utilisateur (1h30)

-  Étude d'un site, d'une app ou d'un projet existant
-  Analyse de la structure UX et des éléments UI coûteux
-  Identification de points de sobriété à améliorer rapidement

4. Concevoir des interfaces sobres (2h)

- Organisation de l'information : Simplifier la navigation, réduire la profondeur des parcours ; Privilégier la pagination et les formats structurés
- Design graphique responsable : Hiérarchie des formats (texte > image > audio > vidéo) ; Choix de palettes, typographies et icônes économes ; Optimisation des médias : formats, tailles, chargement conditionnel
- Interaction et ergonomie épurée : Animer avec parcimonie (mesurer CPU/GPU, préférer CSS ; option « Réduire les animations ») ; Supprimer dark-patterns, auto-play désactivé, notifications opt-in ; Fournir indicateurs d'usage & impact, sobriety mode activable

5. ATELIER 2 – Re-design éco-conçu d'un écran (1h30)

-  Objectif : repenser une maquette pour réduire son empreinte sans nuire à l'UX
-  Outils : sketching, wireframe, prototypage rapide (Figma, Adobe XD ou équivalent)
-  Critique collective : équilibre sobriété / utilisabilité

6. Intégration dans un projet digital (1h30)

- Méthodes de collaboration éco-responsable : UX & Dev : faire converger les pratiques sobriement ; Rôles des PO, développeurs, UX/UI dans la conception responsable
- Suivi de l'impact dans la durée : Définir des indicateurs clés UX/UI ; Suivi projet : tests utilisateurs, performance, retours qualitatifs
- Boîte à outils du designer responsable : Checklist UX sobre ; Bonnes pratiques d'intégration (responsive, accessibilité, adaptabilité)

7. Conclusion et plan d'action (30 min)

- Synthèse des leviers activables dès aujourd'hui
- Élaboration d'un mini plan d'action individuel
- Questions/réponses et échanges d'expérience

Notre référent handicap se tient à votre disposition au [01.71.19.70.30](tel:0171197030) ou par mail à referent.handicap@edugroupe.com pour recueillir vos éventuels besoins d'aménagements, afin de vous offrir la meilleure expérience possible.