

Sketchup Pro - Intermédiaire

Référence : **GOSK03**

Durée : **2 jours (14 heures)**

Certification : **Aucune**

Connaissances préalables

- Connaître les fonctions simples de Sketchup : savoir dessiner des plans en 2D, des objets simples en 3D avec les outils de dessin et de modification

Profil des stagiaires

- Architecture (Architecte, Architecte intérieur et collaborateur, Urbanisme)
- Décorateur (Scénographe, Evènementiel, Stand)
- Design industriel (mobilier, Objet)
- Paysagiste

Objectifs

- Dessiner et structurer des objets complexes en 3D avec les fonctions avancées de Sketchup : les opérations booléennes, créer des composants, annoter un dessin, créer des calques et des plans de section.

Certification préparée

- Aucune

Méthodes pédagogiques

- Mise à disposition d'un poste de travail par participant
- Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques et de réflexions

Formateur

- Consultant-Formateur expert Sketchup

Méthodes d'évaluation des acquis

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation des compétences acquises envoyée au stagiaire
- Attestation de fin de stage adressée avec la facture

Contenu du cours

1. Les opérations booléennes avec des solides

- Version gratuite et jusqu'à la version Pro 7 : Intersection des faces
- Version Pro 8: Intersection, Union, Soustraire, Découper, Diviser

2. Annoter votre dessin dans Sketchup Pro

- Cotations : Linéaire, Diamètre, Rayon
- Texte 2D : Pour afficher les surfaces, Pour saisir des commentaires / Texte 3D : Texte en 3D faisant partie de votre dessin

3. Les composants de Sketchup Pro

- Pourquoi utiliser des composants avec Sketchup Pro
- Manipulation : Créer / Modifier / Verrouiller / Masquer / Eclater un composant dans votre modèle
- Options modification du composant : Masquer le reste du modèle /Masquer les composants identiques
- Enregistrer vos composants dans les favoris : Comment vérifier vos composants avant de les insérer dans votre bibliothèque. Créer une bibliothèque
- Insérer un composant qui se trouve dans : votre modèle, dans votre bibliothèque, sur internet
- Remplacer un composant par un autre sous Sketchup Pro
- Utiliser un composant dynamique dans Sketchup Pro

4. Les calques dans Sketchup Pro

- Quoi mettre dans vos calques : Dans le calque zéro, dans les autres calques
- Créer un calque. Changer la couleur d'un calque / Insérer un objet dans un calque

5. Les plans de sections sous Sketchup Pro

- Créer, Masquer, Afficher, Déplacer / Section dans Section / Modifier la largeur des coupes
- Changer la couleur des bordures de section sous Sketchup Pro

6. Méthode de travail pour travailler avec un modèle complexe

- Groupes, Composants et Calques.
- Travailler avec la fenêtre Structure dans Sketchup Pro
- Comprendre la différence entre les groupes, les composants et les calques afin de bien les utiliser

7. Divers

- Gérer vos modèles ou gabarits : Bien préparer vos modèles / Créer un modèle / Choisir votre modèle par défaut
- Transférer vos raccourcis d'un poste a un autre : Importation / Exportation
- Présentation des plugins: Trouver / Installer / Désinstaller

Notre référent handicap se tient à votre disposition au [01.71.19.70.30](tel:0171197030) ou par mail à referent.handicap@edugroupe.com pour recueillir vos éventuels besoins d'aménagements, afin de vous offrir la meilleure expérience possible.