

# HTML 5 : Les bases

Référence : HTMLAV

Durée : 3 jours

Certification : **Non**

## CONNAISSANCES PREALABLES

- Bases HTML et CSS.
- Connaissance de JavaScript.

## PROFIL DES STAGIAIRES

- Développeurs.
- Intégrateur Web.

## OBJECTIFS

- Mettre en œuvre des applications supportant le mode déconnecté.
- Connaître les différents protocoles de communication avec un serveur web.
- Développer des applications web avec les API et HTML5.
- Développer ses propres composants Web.

## CERTIFICATION PREPAREE

- Non.

## METHODES PEDAGOGIQUES

- Mise à disposition d'un poste de travail par stagiaire
- Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques, de réflexions et de retours d'expérience
- Le suivi de cette formation donne lieu à la signature d'une feuille d'émargement

## FORMATEUR

Consultant-Formateur expert HTML.

## METHODE D'EVALUATION DES ACQUIS

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation de fin de stage adressée avec la facture

## CONTENU DU COURS

### Introduction

- Contexte historique
- Panorama rapide

### Rappels HTML, CSS et JavaScripts

#### Web Components

- Custom Elements
- HTML Templates
- Shadow DOM
- HTML Imports

#### Communication

- WebSocket
- Server-sent events
- XMLHttpRequest
- Fetch API
- Notification API
- Service Worker API

### Mode déconnecté et stockage

- Online/Offline API
- Web Storage API
- IndexedDB API

### Web Worker API

#### Graphique

- Canvas
- WebGL

#### Houdini

- Principes
- Properties & Values API
- CSS Typed Object Model
- Worklet: Paint API, AnimationWorklet et layout API

### Les autres APIs

- Drag & drop

- History API
- Visibility API
- Fullscreen API
- Pointer Lock API
- Geolocation API
- Attribut contentEditable