

# Devenir Manager Agile – Préparation à la certification Scrum Master

Référence : MEAG003

Durée : 2 jours

Certification : Professional Scrum Master

## CONNAISSANCES PREALABLES

- 1/Disposer d'aptitudes relationnelles.
- 2/Connaître les fondamentaux de la culture Agile (avoir suivi le module « Comprendre la démarche Agile » ou posséder les compétences équivalentes)..
- 3/Il est recommandé d'avoir lu le Scrum Guide édition 2020.
- 4/Il est nécessaire d'avoir un bon niveau en Anglais (certification disponible uniquement dans cette langue).

## PROFIL DES STAGIAIRES

- Tous les membres des équipes produit ou projet qui peuvent être amenés à devenir Manager Agile (quel que soit le domaine d'application de ce projet) : Chefs de projet, Directeurs Projet, Chefs d'équipe, Directeurs de développement, Chefs de produit, Architectes logiciels, Architectes de systèmes d'information, Développeurs, Testeurs, Directeurs des systèmes d'information et Responsables techniques, Consultants...

## OBJECTIFS

- Planifier, Initier et Conduire un projet Scrum.
- Etablir la planification d'une release Agile avec les user stories et story points.
- Gérer et motiver les équipes Scrum dans la planification des Sprints, les revues et rétrospectives.
- Identifier, impliquer et faire collaborer les différents intervenants dans le projet Scrum.
- Créer un environnement propice à la créativité et la performance de l'équipe Scrum.
- Assurer l'interface entre l'équipe projet et le client/MOA.
- Se préparer au passage de la certification Professional Scrum Master (PSM I) de Scrum.org.

## CERTIFICATION PREPAREE

Professional Scrum Master (PSM I) de Scrum.org. L'examen consiste en un QCM d'une heure, comportant 80 questions. Un score minimum de 85% est requis pour réussir l'examen

## METHODES PEDAGOGIQUES

- Mise à disposition d'un poste de travail par stagiaire
- Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques, de réflexions et de retours d'expérience
- Le suivi de cette formation donne lieu à la signature d'une feuille d'émargement

## FORMATEUR

Consultant-Formateur expert Méthodologie - Modélisation

## METHODE D'EVALUATION DES ACQUIS

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation de fin de stage adressée avec la facture

## CONTENU DU COURS

### Introduction à Scrum (0.5h)

### Le Changement et les Projets Complexes (0.5h)

### Historique de Scrum (1h)

### La science de Scrum (1h)

- Atelier : Les Bruits Cognitifs
- Transparence, Introspection et Adaptation
- Scrum : Un Cadre de Travail Simple
- Le ScrumMaster et La Facilitation
- Atelier : Améliorer la performance des équipes et des individus

- Atelier : Penny Game ou Pourquoi Scrum ?

### **Scrum dans la pratique (2h)**

- Atelier : ScrumGame
- La définition du mot "Terminé" (Done)
- La Valeur Métier (Business Value)
- Estimation : Temps idéal et Complexité
- Atelier : Le Planning Poker
- BurnDownChart : Graphique du "Reste A Faire"
- Gestion de la Valeur Acquise (EVM Agile)
- BurnUpChart : Graphique de la Valeur Acquise
- Priorisation et Optimisation

### **Rétrospective (1h)**

- Post-Mortem et Rétrospective
- Atelier : L'art de la rétrospective
- Atelier : Frise Chronologique

### **Les Rôles (3h)**

- Atelier : Comprendre l'Auto-Organisation
- L'Equipe Scrum
- Le Rôle du ScrumMaster
- 2 Ateliers sur le rôle du ScrumMaster
- Le Rôle du ProductOwner
- Le Rôle de l'Equipe
- Améliorer la Motivation d'une Equipe
- Transformer un Groupe d'individus en Equipe Performante (Techniques)
- Collaborer avec les équipes Scrum
- Atelier : La Mêlée de l'Enfer
- Les Anti-Patterns des Projets Scrum
- Attitude du ScrumMaster face à quelques situations

### **Création et gestion du Product Backlog (2h)**

- Atelier : Le Product Backlog
- Ecrire les User Stories et leurs tests de recette
- Atelier : Création d'un projet
- Minimum Marketable Feature (MMF)
- Minimum Valuable Product (MVP)
- Atelier : Remanier les User Stories
- Ordonnement Agile

### **Planification et estimation (1h)**

- Atelier : Le Scrum de l'Enfer

### **Scrum Of Scrums : Organiser de grands projets en Scrum (CPO, PO, APO, ScrumMasters, Guilde, etc) (1h)**

### **Préparation à la certification (1h)**

- Examen blanc avec correction collective
- Phase de questions/réponses
- Les conseils du formateur

### **Remise d'un voucher pour passer la Certification Professional Scrum Master (PSM I de Scrum.org)**

- Le passage de l'examen s'effectue en ligne et en anglais après la formation