

Devenir Développeur Agile – Préparation à la certification Scrum Developer

Référence : MEAG005

Durée : 2 jours

Certification : PSD 1

CONNAISSANCES PREALABLES

- 1/Posséder une culture agile acquise par la formation ou l'expérience.
- 2/Savoir travailler en équipe.
- 3/Une expérience en développement logiciel est nécessaire.
- 4/Le passage de la certification requiert un bon niveau d'anglais.

PROFIL DES STAGIAIRES

- Développeurs, architectes, testeurs, futurs managers agiles, responsables Qualité-Méthodes, Responsables d'équipe, ...

OBJECTIFS

- Connaître les spécificités du développement Agile.
- Comprendre le rôle du développeur Agile.
- Disposer d'une bonne connaissance des pratiques de conception, de développement et de tests Agile.
- Savoir planifier son action dans un projet Agile en tant que développeur.
- Être capable de développer en mode Agile en mobilisant les bonnes pratiques d'ingénierie logicielle et l'automatisation des tests Agiles, tout en favorisant un fonctionnement en auto-organisation de l'équipe.
- Se préparer à la certification Professional Scrum Developer (PSD) de Scrum.org.

CERTIFICATION PREPAREE

Professional Scrum Developer (PSD I) de Scrum.org. L'examen consiste en un QCM d'une heure, comportant 80 questions. Un score minimum de 85% est requis pour réussir l'examen.

METHODES PEDAGOGIQUES

- Mise à disposition d'un poste de travail par stagiaire
- Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques, de réflexions et de retours d'expérience
- Le suivi de cette formation donne lieu à la signature d'une feuille d'émargement

FORMATEUR

Consultant-Formateur expert Méthodologie - Modélisation

METHODE D'EVALUATION DES ACQUIS

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation de fin de stage adressée avec la facture

CONTENU DU COURS

Agile et Scrum (2h)

- Pourquoi l'Agile ?
- Origine et manifeste
- Agile, SCRUM et les autres
- Scrum Overview : product backlog, cérémonies, rôles et responsabilités (Development team, Scrum Master, Product Owner)

Les techniques de développement (5h)

- Point de départ : le Backlog
- Méthodologies SOLID et Craftmanship

- Les standards de développement : dette technique (concepts et conséquences), règles de nommage des variables, classes, packages, etc
- Architecture et refactoring : architecture en couches, notion de "Spike", Refactoring (définition et exemples), design patterns, crosscutting concerns, definition of done
- Traitement des bugs : bug report, cycle de vie, processus
- Les mesures : code/design, complexité cyclomatique, tests, dette technique

Techniques de tests et intégration (6h)

- La classification des tests (fonctionnels, structurels, unitaires, intégration, validation, acceptation, autres)
- TDD, principes et avantages : tester avant de coder, le Test-Driven Development, Behaviour Driven Development, Acceptance par les tests (ATDD)
- Intégration continue et automatisation : principes et avantages, mise en place, recommandations, gestion de configuration
- Infrastructure et outils : vue globale, environnement de développement, Application Lifecycle Management, pour les tests unitaires, pour ATDD, BDD, intégration continue

Préparation à l'examen Professionnel Scrum Developer – PSD (1h)

- Examen blanc avec correction collective
- Phase de questions/réponses
- Les conseils du formateur

Remise d'un voucher pour la certification Professional Scrum Developer (PSD) de Scrum.org

- Le passage de l'examen s'effectue en ligne et en anglais après la formation