

VS 2012/2013 - L'essentiel du développement d'applications Windows Store en utilisant C#

Référence : **MS20484**

Durée : **5 jours**

Certification : **Aucune**

CONNAISSANCES PREALABLES

- Avoir suivi la formation MS20480 ou posséder les connaissances équivalentes.
- Avoir une à deux années d'expérience dans la création d'applications, un à 3 mois d'expérience dans la création d'applications Windows client et dans l'utilisation de Visual Studio 2010 ou 2012.

PROFIL DES STAGIAIRES

- Développeurs qui ont une ou plusieurs années d'expérience dans la création d'applications et qui ont déjà développés en C#.

OBJECTIFS

- Acquérir les compétences et techniques en programmation nécessaires pour développer des applications Windows Store.
- Obtenir à la fois des compétences en développement et en conception pour être à l'aise avec Visual Studio et les outils d'ExpressionBlend.

CERTIFICATION PREPAREE

- Aucune

METHODES PEDAGOGIQUES

- Mise à disposition d'un poste de travail par stagiaire
- Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques, de réflexions et de retours d'expérience
- Le suivi de cette formation donne lieu à la signature d'une feuille d'émargement

FORMATEUR

Consultant-Formateur expert Visual Studio et Visual Studio .NET

METHODE D'EVALUATION DES ACQUIS

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation de fin de stage adressée avec la facture

CONTENU DU COURS

Vue d'ensemble de la plate-forme Windows 8 et du Windows store sous Visual Studio 12

- Introduction à la plate-forme Windows 8
- Les principes de l'interface utilisateur Windows 8
- Projections WinRT et langues sous Visual Studio 12

Création des interfaces utilisateurs en utilisant XAML Visual Studio 12

- Les bases de XAML
- Le Code-behindXAML
- XAML avancé avec Visual Studio 12

Présentation des données sous Visual Studio 12

- Travailler avec les contrôles de présentation de données
- Le contrôle GridView

Mise en œuvre de la mise en page avec les contrôles Windows 8 intrinsèques

- WinRT
- Contrôles de mise en page Windows 8
- Contrôle AppBar
- Snap et Scale

Prise en main des fichiers dans Windows Store Apps avec Visual Studio 12

- Prise en main des fichiers et des streams dans l'application Windows Store
- Travailler avec les composants de l'interface fichiers utilisateur dans Visual Studio 12

Gestion du processus de vie de Windows Store App avec Visual Studio 12

- Gérer le processus de vie
- Lancer les applications Windows Store
- Mettre en œuvre la stratégie de gestion des états

Travailler avec les modèles et les ressources sous Visual Studio 12

- Mettre en œuvre les modèles avec Visual Studio 12
- Créer des ressources partagées sous Visual Studio 12

Conception et mise en œuvre de la navigation dans Windows Store App

- Prise en main de la navigation dans les applications Windows Store
- Le Zoom sémantique

Mise en œuvre des contrats Windows 8 avec Visual Studio 12

- Conception des charms et des contrats
- Le contrat de recherche avec Visual Studio 12
- Le contrat de partage
- Gérer les paramètres et les préférences des applications

Mise en œuvre de notifications utilisateurs tiles dans Visual Studio 12

- Mettre en œuvre les tiles, les live tiles, les tiles secondaires et les badges Notifications
- Mettre en œuvre les toast de notification

Conception et mise en œuvre des stratégies d'accès aux données

- Évaluer les stratégies d'accès aux données sous Visual Studio 12
- Travailler avec les données à distance avec Visual Studio 12

Répondre à la souris, au clavier et aux touches sous Visual Studio 12

- Travailler avec les événements souris dans Visual Studio 12
- Travailler avec les événements gestuels

Planification pour le déploiement des applications Windows Store avec Visual Studio 12

- Le manifeste WindowsStore App Visual Studio 12
- Certification WindowsStore App Visual Studio 12
- Déploiement des applications Entreprise