

# Mise en place de l'Usine Logicielle

Référence : OPS002

Durée : 3 jours

Certification : **Aucune**

## CONNAISSANCES PREALABLES

- Des connaissances en administration Linux sont demandées.

## PROFIL DES STAGIAIRES

- Administrateurs systèmes et réseaux. • Architectes techniques. • Chefs de projets informatiques. • Consultants. • Ingénieurs systèmes. • Personne impliquée dans un Service Desk. • Professionnels de l'IT. • Techniciens informatiques. • Toute personne impliquée dans la mise en place d'une plateforme d'intégration continue.

## OBJECTIFS

- Comprendre les enjeux d'une plateforme Usine Logicielle. • Connaître les différents composants d'une plateforme Usine Logicielle. • Etre capable de faire des choix d'architecture pour mettre en place une Usine Logicielle complète .

## CERTIFICATION PREPAREE

Aucune

## METHODES PEDAGOGIQUES

- Mise à disposition d'un poste de travail par stagiaire
- Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques, de réflexions et de retours d'expérience
- Le suivi de cette formation donne lieu à la signature d'une feuille d'émargement

## FORMATEUR

Consultant-Formateur expert Développement

## METHODE D'EVALUATION DES ACQUIS

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation de fin de stage adressée avec la facture

## CONTENU DU COURS

### Qu'est-ce qu'une plateforme Usine Logicielle ?

- Présentation
- Etude de vie du logiciel : conception, développement, recettage, mise en production
- Intégration continue : définition, méthodes, bénéfices et bonnes pratiques

### Concepts et enjeux

- Les différents types d'outils et les fonctionnalités couvertes
- Potentiel et limites des outils
- Interaction entre les différents outils
- Versioning
- Collaboratif
- Rédaction de documentation technique

### Mise en œuvre

- Tout au long de ce module pratique, seront traités :
- Etude de chaque composant
- Mise en place de la containerisation
- Prise en main de Gitlab
- Prise en main de JenKins
- Build Maven
- Création de jobs
- Mise en place de SonarQube
- Utilisation de Nexus
- Test de GUI avec Selenium
- Test de charge avec Jmeter
- Monitoring avec Zabbix et Hawkular
- Atelier : mise en œuvre de la plateforme et de la totalité des composants dans un environnement incluant des containers Docker.

### **Gestion de projet**

- Prise en compte des contraintes et besoins
  - Conception de la plateforme et choix des outils
  - Recettage : test de non-régression et test de validation
- Risques d'un projet de migration vers un système Open Source
  - Bonnes pratiques