

# Intelligence artificielle : enjeux et outils

Référence : SEAIAENJEUX

Durée : 2 jours

Certification : **Aucune**

## CONNAISSANCES PREALABLES

- Bonnes connaissances en gestion de projet numérique. Expérience requise..

## PROFIL DES STAGIAIRES

- Dirigeants, DSI, chefs de projets, développeurs, architectes....

## OBJECTIFS

- Comprendre ce que sont les outils Machine et Deep Learning, leurs potentiels et leurs limites. • Avoir une vision à date de l'état de l'art de ces domaines. • Connaître et comprendre les applications de ces domaines à différents domaines de l'industrie. • Maîtriser les méthodologies et connaître les outils propres aux projets d'Intelligence Artificielle. • Appréhender les enjeux juridiques et éthiques de l'IA. • Identifier les apports potentiels par métier, activité ou secteurs dans l'entreprise.

## CERTIFICATION PREPAREE

Aucune

## METHODES PEDAGOGIQUES

- Mise à disposition d'un poste de travail par stagiaire
- Remise d'une documentation pédagogique numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques, de réflexions et de retours d'expérience
- Le suivi de cette formation donne lieu à la signature d'une feuille d'émargement

## FORMATEUR

Consultant-Formateur expert Intelligence Artificielle

## METHODE D'EVALUATION DES ACQUIS

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation des compétences acquises envoyée au stagiaire
- Attestation de fin de stage adressée avec la facture

## CONTENU DU COURS

### Qu'est-ce que l'Intelligence Artificielle (jusqu'aux réseaux de neurones) ?

- Le fantasme de l'Intelligence Artificielle et la réalité d'aujourd'hui
- Tâche intellectuelle versus algorithmes
- Types d'actions : classification, régression, clustering, estimation de densité, réduction de dimensionnalité
- Intelligence collective : agréger une connaissance partagée par de nombreux agents virtuels
- Algorithmes génétiques : faire évoluer une population d'agents virtuels par sélection
- Machine Learning : présentation et principaux algorithmes (XGBoost, Random Forest)

### Réseaux de neurones et Deep Learning

- Qu'est-ce qu'un réseau de neurones ?

- Qu'est-ce que l'apprentissage d'un réseau de neurones ? Deep versus shallow network, overfit, underfit, convergence
- Appréhender une fonction par un réseau de neurones : présentation et exemples
- Génération de représentations internes au sein d'un réseau de neurones
- Généralisation des résultats d'un réseau de neurones
- Révolution du Deep Learning : généricité des outils et des problématiques
- **Démonstration : Présentation d'un algorithme de classification et de ses limites**

### Applications du Deep Learning

- Classification de données. Les différents scénarios : donnée brute, image, son, texte, etc.

- Les enjeux d'une classification de données et les choix impliqués par un modèle de classification
- Outils de classification : des réseaux de type Multilayer Perceptron ou Convolutional Neural Network. Machine Learning
- Prédiction d'information et donnée séquentielle/temporelle. Enjeux et limites d'une prédiction d'information
- Règles structurelles au sein de la donnée pouvant permettre une logique de prédiction. Outils usuels de prédiction
- Transformation/génération de données. Opération de réinterprétation d'une donnée : débruitage, segmentation d'image...
- Opération de transformation sur un même format : traduction de texte d'une langue à une autre...
- Opération de génération de donnée "originale" : Neural Style, génération d'images à partir de présentations textuelles
- Reinforcement Learning : contrôle d'un environnement
- Experience Replay et apprentissage de jeux vidéo par un réseau de neurones
- **Démonstrations : Classification d'images médicales. Prévission des images suivant une séquence vidéo. Contrôle de simulations numériques**

### Quels problèmes peut-on adresser avec le Machine/Deep Learning ?

- Condition sur les données : volumétrie, dimensionnement, équilibre entre les classes, description
- Donnée brute versus features travaillées : que choisir ?
- Machine Learning versus Deep Learning : les algorithmes plus anciens du Machine Learning ou les réseaux de neurones ?
- Qualifier le problème : Unsupervised Learning versus Supervised Learning
- Qualifier la solution d'un problème : comprendre la distance entre une affirmation et le résultat d'un algorithme
- **Exemple d'étude de cas : Qualification d'une problématique pouvant être traitée avec l'IA**

### Génération d'un Dataset

- Qu'est-ce qu'un Dataset ?
- Stocker/contrôler la donnée : surveiller les biais, nettoyer/convertir sans s'interdire des retours en arrière
- Comprendre la donnée : représentation des outils statistiques permettant une vision d'une donnée, sa distribution...
- Formater une donnée : décider d'un format d'entrée et de sortie, faire le lien avec la qualification du problème
- Préparer la donnée : définition des Train Set, Validation Set et Test Set
- Mettre en place une structure permettant de garantir que les algorithmes utilisés sont réellement pertinents (ou non)
- **Echanges : Définition d'un Dataset et sa différence avec un BDD usuel**

### Recherche de la solution optimale

- Méthodologie pour avancer dans la recherche d'une meilleure solution à un problème ML/DL
- Choix d'une direction de recherche, localisation de publications ou de projets similaires existants
- Itérations successives depuis les algorithmes les plus simples jusqu'aux architectures les plus complexes
- Conservation d'un banc de comparaison transversal
- Arriver à une solution optimale
- **Exemple d'étude de cas : Grouper et balancer un ensemble de solutions pour obtenir une solution optimale**

### Les outils

- Quels outils existe-t-il aujourd'hui ?
- Quels outils pour la recherche et quels outils pour l'industrie ?
- De Keras/Lasagne à Caffe en passant par Torch, Theano, Tensorflow ou Apache Spark ou Hadoop
- Industrialiser un réseau de neurones par un encadrement strict de son processus et un monitoring continu
- Mise en place de réapprentissage successifs pour conserver un réseau à jour et optimal
- Former des utilisateurs à la compréhension du réseau
- **Démonstration : Mise en place de réapprentissage successifs**

Notre **référent handicap** se tient à votre disposition au 01.71.19.70.30 ou par mail à [referent.handicap@edugroupe.com](mailto:referent.handicap@edugroupe.com) pour recueillir vos éventuels besoins d'aménagements, afin de vous offrir la meilleure expérience possible.