

# ISTQB Foundation, Spécialisé Test Acceptance (FL-AT)

Référence : TEISTQBACC

Durée : 2 jours

Certification : ISTQB® FL-AT

## CONNAISSANCES PREALABLES

- Avoir obtenu la certification ISTQB® Testeur Certifié niveau Foundation.

## PROFIL DES STAGIAIRES

- Testeurs ou test managers ayant une expérience de cycles de vie de développement traditionnels, développeurs peu habitués à pratiquer le test sur un projet Agile, testeurs métier, ingénieurs qualité.

## OBJECTIFS

- Être efficace sur les activités de test d'un projet Agile en collaborant avec l'équipe.
- Adapter les fondamentaux du test à un projet Agile.
- Sélectionner et appliquer les outils et méthodes les plus adaptés au projet.
- Aider l'ensemble de l'équipe à tester de façon efficace.

## CERTIFICATION PREPAREE

L'examen est un QCM de 40 questions et dure 1 heure.

## METHODES PEDAGOGIQUES

- Mise à disposition d'un poste de travail par stagiaire
- Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques, de réflexions et de retours d'expérience
- Le suivi de cette formation donne lieu à la signature d'une feuille d'émargement

## FORMATEUR

Consultant-Formateur expert ISTQB

## METHODE D'EVALUATION DES ACQUIS

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation de fin de stage adressée avec la facture

## CONTENU DU COURS

### Fondamentaux du développement logiciel Agile

- Le développement logiciel Agile et le manifeste Agile
- L'approche intégrée
- Notion de "feedback" précoce et fréquent
- Exercices : Comprendre le manifeste Agile. Mettre en place une équipe intégrée et la faire fonctionner

### Caractéristiques des approches Agiles

- Approches de développement logiciel Agile
  - Création collaborative d'User Story
  - Rétrospectives
  - Intégration continue
  - Planning de version et d'itérations
  - Exercices : QCM de préparation à l'examen.
- Optimiser les rétrospectives. Construire un planning d'itération et un planning de release

### Différences entre les tests traditionnels et les approches Agiles

- Communiquer les statuts du test, l'avancement et la qualité produit
- Gérer les risques de régression en faisant évoluer les cas de tests manuels et automatisés
- Exercice : QCM : questions sur principes, pratiques et processus fondamentaux Agiles

### Statut du test dans les projets Agile

### Rôles et compétences d'un testeur dans une équipe Agile

- Compétences d'un testeur Agile
- Le rôle d'un testeur dans une équipe Agile
- Mise en situation : La casquette de testeur sur un projet Agile

## **Méthodes, techniques et outils pour les tests Agiles**

- Le développement piloté par les tests
  - La pyramide des tests
  - Quadrants de test, niveaux de test et types de test
  - Le rôle d'un testeur
  - Évaluation des risques qualité produit et estimation de l'effort de test
  - Techniques dans les projets Agile
  - Outils dans les projets Agile
  - Jeux de rôle : Être testeur dans une équipe Scrum.
- Identifier et traiter des risques produits. Analyse du reporting des tests

## **Examen de certification ISTQB®**