

Sketchup Pro - Initiation

Référence : **GOSK01**

Durée : **3 jours (21 heures)**

Certification : **Aucune**

Connaissances préalables

- Avoir des connaissances de l'environnement Windows et MacOS

Profil des stagiaires

- Décorateur (Scénographe, Evènementiel, Stand)
- Paysagiste
- Architecture (Architecte, Architecte intérieur et collaborateur, Urbanisme)
- Design industriel (mobilier, Objet)

Objectifs

- Dessiner des plans en 2D et des objets en 3D avec les fonctions de bases de Sketchup : les outils pour dessiner et modifier des objets, gérer des modèles types (gabarit)

Certification préparée

- Aucune

Méthodes pédagogiques

- Mise à disposition d'un poste de travail par participant
- Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques et de réflexions

Formateur·rice

- Consultant-Formateur expert Sketchup

Méthodes d'évaluation des acquis

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation des compétences acquises envoyée au stagiaire
- Attestation de fin de stage adressée avec la facture

Contenu du cours

1. Présentation de Sketchup Pro

- Que peut-on faire avec Sketchup ?
- Différences entre la version pro et la version gratuite
- Présentation des logiciels complémentaires à Sketchup : Layout, Artlantis, plugins...

2. Découvrir et personnaliser l'interface Sketchup sur son poste

- Affichage des barres d'outils et des fenêtres / Raccourcis clavier / Ouvrir un modèle.
- Gérer les sauvegardes sous Sketchup Pro

3. Les outils d'aide au dessin

- Accrochages objets / Axes : XYZ
- Guides : Positionner des guides dans le sens des axes ou avec un certain angle. Afficher, masquer, supprimer les guides
- Masquer : des objets qui vous gênent dans Sketchup Pro
- Mesurer : des longueurs ou des rayons
- Sélection souris : Fenêtre capture, clic souris 1-2-3, Ctrl A

4. Gérer votre affichage dans Sketchup Pro

- Orbite : Tourner autour de votre dessin avec Sketchup Pro
- Panoramique : Déplacer votre feuille dans Sketchup Pro
- Zooms : Précédent, Suivant, Fenêtre, Etendu
- Vues standards : Dessus, Dessous, Droite, Gauche, Face, Derrière, Iso
- Caméra : Projection parallèle, Perspective, Perspective à 2 points

5. Les outils pour dessiner avec Sketchup Pro

- Modifier le nombre de segments ou le rayon d'un cercle, d'un arc ou d'un polygone
- Dessiner un arc tangent à 2 droites, Dessiner une séquence d'arcs tangents
- Convertir un arc en polygone, convertir en plusieurs segments
- Diviser une ligne en segments égaux, Décaler une ligne, Décaler une polyligne

6. Les outils de modifications sous Sketchup Pro

- Copier : Coller sur place, Copier un certain nombre de fois un objet avec le même intervalle, Décaler une ligne
- Décaler : une polyligne sous Sketchup Pro
- Déplacer : un objet, un point, une arête, une face (possibilité d'utiliser contrainte sur un axe)
- Diviser : en un certain nombre de segments une ligne, un arc, un cercle ou un polygone
- Eclater : Il est possible d'éclater un cercle, un arc, un polygone, une ligne à main levée
- Faire pivoter : Faire pivoter un objet en prenant comme référence un autre objet, Faire du pliage, Réseau polaire
- Inverser les faces : Bien préparer son modèle en prévision du rendu final
- Mettre à l'échelle : Redimensionner un objet, Déformer un objet, Faire un miroir
- Pousser/Tirer : Créer des volumes, Percer un objet, Répéter plusieurs fois la même extrusion
- Suivez-moi : Suivre un chemin entièrement ou partiellement, (tube, corniche, verre...)

7. Organisation structurelle d'un modèle complexe

- Bien structurer votre modèle pour faciliter la création et l'affichage
- Création de Groupes et de Composants sous Sketchup Pro

Notre référent handicap se tient à votre disposition au [01.71.19.70.30](tel:01.71.19.70.30) ou par mail à referent.handicap@edugroupe.com pour recueillir vos éventuels besoins d'aménagements, afin de vous offrir la meilleure expérience possible.