

Scrum Master niveau 3 (PSM III)

Référence : **MEAG037**

Durée : **2 jours (14 heures)**

Certification : **PSM III**

Connaissances préalables

- 1-avoir une bonne connaissance du Framework Scrum et une expérience de plusieurs mois de mise en œuvre sont nécessaires pour pouvoir suivre ce cours
- 2-Avoir un bon niveau d'Anglais à l'écrit et être titulaire de la certification PSM II est nécessaire pour pouvoir passer la certification PSM III

Profil des stagiaires

- Managers Agiles
- Scrum Masters

Objectifs

- Approfondir sa maîtrise du mouvement Agile
- Maîtriser le framework Scrum pour savoir le mettre en place, l'optimiser et le promouvoir
- Développer ses compétences humaines et techniques pour mieux tenir le rôle de Scrum Master
- Préparer la certification avancée PSM III (Professional Scrum-Master niveau 3) de Scrum.org

Certification préparée

- Aucune

Méthodes pédagogiques

- 6 à 12 personnes maximum par cours, 1 poste de travail par stagiaire
- Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques et de réflexions

Formateur·rice

- Consultant-Formateur expert Agilité

Méthodes d'évaluation des acquis

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation des compétences acquises envoyée au stagiaire
- Attestation de fin de stage adressée avec la facture

Contenu du cours

1. JOUR1

-

2. Historique du Framework Scrum

- Connaître la genèse de Scrum
- Placer Scrum dans l'histoire du mouvement agile et le comparer avec d'autres frameworks

3. Scrum Guide

- Revoir et analyser les différentes parties du Scrum Guide : définition, valeurs, piliers, rôles, évènements et artefacts
- Comprendre les différences entre le Scrum Guide 2017 et le Scrum Guide 2020

4. Le Scrum Master et la définition du produit

- Comprendre le rôle du Product Owner
- Accompagner la construction du Product Goal et du Product Backlog
- Aider au Product Backlog Refinement

5. Le Scrum Master et la formation de l'équipe Scrum

- Savoir présenter le framework Scrum à une équipe
- Connaître la définition et le rôle des Developers
- Aider l'équipe à se mettre en place

6. Le Scrum Master et la préparation du sprint

- Aider le Product Owner à préparer le Sprint Planning
- Savoir démarrer le Sprint Planning
- Savoir terminer le Sprint Planning (Sprint Goal, Sprint Backlog)

7. JOUR 2

-

8. Le Scrum Master et l'exécution du sprint

- Accompagner la mise en œuvre du management visuel (Sprint Backlog, Burndown Chart...)
- Aider l'équipe à mettre en place le Daily Scrum
- Savoir assister l'équipe dans la résolution des difficultés
- Faciliter la construction de l'Incrément

9. Le Scrum Master et la revue de sprint

- Organiser la revue de Sprint et identifier les parties prenantes à inviter
- Aider l'équipe à préparer la revue
- Faciliter la discussion pour décider des priorités

10. Le Scrum Master et l'amélioration continue

- Connaître des techniques d'animation de rétrospective
- Faciliter le respect et l'évolution du Definition of Done de l'équipe
- Aider l'équipe à mettre en œuvre les actions d'amélioration

11. Le Scrum Master et l'organisation

- Savoir promouvoir Scrum au sein de l'organisation
- Mettre en place une communauté de Scrum Master
- Aider l'organisation à construire une Definition of Done
- Scrum à l'échelle

12. Certification PSM III

- Cette formation prépare au passage de la certification PSM III

Notre référent handicap se tient à votre disposition au [01.71.19.70.30](tel:01.71.19.70.30) ou par mail à referent.handicap@edugroupe.com pour recueillir vos éventuels besoins d'aménagements, afin de vous offrir la meilleure expérience possible.